

Les héros

À quoi servent-ils ?

Le but des héros est d'apporter, pendant les batailles, un avantage d'organisation aux armées « normales ». Désormais une bataille est composée de deux étapes : La première voit s'affronter vos héros. À la suite de cette première étape, vos unités normales se battent. Si vos héros l'emportent, vos unités normales recevront un bonus d'organisation lorsqu'elles se battront ensuite.

Interface Vos unités

Voici la page principale des héros, sur cette page vous pouvez :

- 1) mettre vos héros en vente
- 2) voir le détail d'un héros (en cliquant dessus)
- 3) visualiser les caractéristiques de vos héros (qui influent pendant les combats entre héros)
- 4) décider si le héros sera ou non disponible dans la page « Stratégie » grâce à la case à cocher « Combat »

À quoi servent toutes ces caractéristiques ?

Toutes les caractéristiques sont prises en compte lors du combat entre héros. Certaines caractéristiques sont en corrélation avec d'autres (ex : Magie et défense magie). Les **FD** et **FR** désignent l'efficacité du héros lorsqu'il **F**rappe à **D**istance ou en combat **R**approché.

Le symbole \emptyset représente l'indice de puissance du héros.

Un héros est mortel. Chaque jour, il perd un point de vie. Quand il meurt, un nouveau héros naît dans votre royaume.



Vos unités - Renommer - Former - Acheter - Mes enchères - Stratégie

Vos héros, stratégies de vos armées ⓘ

Vendre	Nom	Vie	\emptyset	HP	Vitesse	Att	Déf	Hit	Magie	Déf Magie	FD	FR	Combat
👉	FloFlow	203	0.3	127	0	46	14	38	34	45	38	59	<input checked="" type="checkbox"/>
👉	Zéééé	32	0.28	411	2	55	28	36	4	46	59	64	<input checked="" type="checkbox"/>
👉	Mémé	115	0.35	70	0	25	47	37	59	40	40	55	<input checked="" type="checkbox"/>
👉	Lala	173	0.34	112	3	27	52	49	56	15	46	44	<input type="checkbox"/>
👉	Nienie	183	0.27	198	1	45	17	25	19	53	44	35	<input type="checkbox"/>
👉	Sotsot	238	0.31	97	19	31	37	13	58	26	38	12	<input type="checkbox"/>
👉	Grrr	195	0.2	111	2	10	28	15	30	36	10	53	<input type="checkbox"/>
👉	Miammm	26	0.32	262	2	32	40	54	24	41	37	13	<input checked="" type="checkbox"/>
👉	Sruvk	118	0.33	372	3	31	61	27	9	65	41	40	<input type="checkbox"/>

|| Combatront ||

Interface Renommer

Ici vous pouvez très simplement renommer vos héros.



Vos unités - Renommer - Former - Acheter - Mes enchères - Stratégie

Vos héros, stratèges de vos armées ⓘ

Nom	Vie	HP
FloFlow	203	127
Zéééé	32	411
Mémé	115	70
Lala	173	112
Nienie	183	198
Sotsot	238	97
Grrr	195	111
Miammm	26	262
Sruvk	118	372

|| Modifier le nom ||

Interface Former

La formation des héros permet d'améliorer au jour le jour celui-ci. Vous avez une case à cocher par caractéristiques. Plus vous cochez de cases moins le coefficient d'amélioration sera important/jour.

Vos unités - Renommer - Former - Acheter - Mes enchères - Stratégie

Vos unités spéciales

Nom	Vie	Ø	HP	Vitesse	Att	Déf	Hit	Magie	DéfMagie	FD	FR
FloFlow	203	0.3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zéééé	32	0.28	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mémé	115	0.35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lala	173	0.34	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nienie	183	0.27	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sotsot	238	0.31	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Grrr	195	0.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Miammm	26	0.32	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sruvk	118	0.33	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

||Formation||

Le coefficient est calculé selon sa capacité à progresser. Plus l'unité possèdera d'étoiles (dans les trois caractéristiques : Potentiel, Rigueur, Vitesse) mieux elle évoluera.



Interface *Les enchères*

Pour mettre un héros en vente, sur la page « vos héros », cliquez sur la petite pièce. Vous arrivez sur la page suivante où vous pouvez librement déterminer son prix.



Il sera ensuite soumis à enchères. Un temps de 11h est déterminé, durant lequel vous pourrez enchérir. Vous ne pouvez pas enchérir sur un héros vous appartenant.

10.00 - 10.00 - 5.00

 Vous n'êtes pas le meilleur enchérisseur

10:56:59

12 12 6

||Enchérir||

Zéééé

Vie 32

HP 411

Vitesse 2

Attaque 55

Défense 28

Hit 36

Magie 4

Défense Magie 46

Frappe à distance 59

Frappe rapprochée 64

Capacité à progresser

Potentiel : ★★★★★

Rigueur : ★★★★★

Vitesse : ★★

Interface Stratégie

C'est ici que vous pouvez déterminer la stratégie de vos héros pendant les combats (si vous ne voyez aucune « Unités disponibles » c'est que vous n'avez pas cocher la case correspondante sur la page « Vos héros »).

Il suffit de glisser déposer de la case de départ « Unités disponibles » vers une des 4 cases de droites et ensuite cliquez sur Appliquer.

The interface is a dark-themed window with a gold border. It is divided into several sections:

- Unités disponibles:** A large empty box on the left side.
- Placement R Frappe R:** A box containing two white input fields with the text "Zéééé" and "FloFlow".
- Placement R Frappe D:** A box containing one white input field with the text "Miammm".
- Placement D Frappe D:** A box containing one white input field with the text "Mémé".
- Placement D Frappe R:** An empty box.
- || Appliquer ||:** A button located at the bottom right of the interface.